

Quang học tinh thể (Nhóm I dịch từ sách Principles of Optics của Max Born, trang 790, các công thức viết theo hệ đơn vị CGS)

15.1 Tenxítin môi trường môi trường bít quang học

Cơ sở lý thuyết quang học của chúng ta dựa trên hai hệ riêng biệt; một mặt là các phương trình Maxwell:

$$\text{curl } \mathbf{H} - \frac{1}{c} \dot{\mathbf{D}} = \frac{4\pi}{c} \mathbf{j}, \quad (1)$$

$$\text{curl } \mathbf{E} + \frac{1}{c} \dot{\mathbf{B}} = 0, \quad (2)$$

$$\text{div } \mathbf{D} = 4\pi\rho, \quad (3)$$

$$\text{div } \mathbf{B} = 0. \quad (4)$$

Mặt khác là các phương trình vật lý trong môi trường quang học theo các công thức:

$$\mathbf{j} = \sigma \mathbf{E}, \quad (9)$$

$$\mathbf{D} = \varepsilon \mathbf{E}, \quad (10)$$

$$\mathbf{B} = \mu \mathbf{H}. \quad (11)$$

Khi xét tinh thể, chúng ta phải tổng quát hóa những phương trình sau đây tính đến tính chất bít quang học. Trong phần lớn chương này chúng ta giả sử rằng môi trường là đồng nhất, không dẫn điện ($\sigma = 0$) và quang học véc-tơ tính, nhưng cho phép bít quang học véc-tơ, nghĩa là chúng ta xét những chất mà kích thích điện của chúng phụ thuộc vào hướng của điện trường. Nói chung, vectơ \mathbf{D} sẽ không còn cùng hướng với vectơ \mathbf{E} nữa. Trong công thức (10) trên, chúng ta giả sử rằng hướng của \mathbf{D} và \mathbf{E} có

định nghĩa nhét có tính bất đẳng, có thể là hình thức mà trong đó mỗi thành phần của \mathbf{D} quan hệ tuyến tính với các thành phần của \mathbf{E} :

$$\left. \begin{aligned} D_x &= \varepsilon_{xx}E_x + \varepsilon_{xy}E_y + \varepsilon_{xz}E_z, \\ D_y &= \varepsilon_{yx}E_x + \varepsilon_{yy}E_y + \varepsilon_{yz}E_z, \\ D_z &= \varepsilon_{zx}E_x + \varepsilon_{zy}E_y + \varepsilon_{zz}E_z. \end{aligned} \right\} \quad (1)$$

Chính là những $\varepsilon_{xx}, \varepsilon_{yy}, \dots$ là các hằng số của môi trường, và tạo thành tenxơ in môi; do đó vectơ \mathbf{D} là tích của tenxơ này với \mathbf{E} .

Chúng ta sẽ viết (1) dưới dạng ngắn gọn là

$$D_k = \sum_l \varepsilon_{kl} E_l, \quad (2)$$

ây k chỉ đi kèm cho một trong ba trục x, y và z , và l chỉ đi kèm để cho mỗi x, y và z trong từng. Dù từng có thể viết trong ký hiệu tenxơ thông thường, sự xuất hiện chỉ số l hai lần trong từng chỉ như là một sự chệch để lý giải trên từng các l . Tuy nhiên, chúng ta sẽ giữ lại dù từng, vì điều này sẽ giúp tránh sự nhầm lẫn nào cho người không quen thuộc với phép tính tenxơ.

Biểu thức (31) trong bài 1.1 tính toán năng lượng và có thể áp dụng trong trường hợp này; vì thế

$$w_e = \frac{1}{8\pi} \mathbf{E} \cdot \mathbf{D} = \frac{1}{8\pi} \sum_{kl} E_k \varepsilon_{kl} E_l. \quad (3)$$

và

$$w_m = \frac{1}{8\pi} \mathbf{B} \cdot \mathbf{H} = \frac{1}{8\pi} \mu H^2. \quad (4)$$

Chúng ta cũng giữ lại định nghĩa (38) trong bài (1.1) về vectơ Poynting, hoặc 'vectơ tia'

$$\mathbf{S} = \frac{c}{4\pi} (\mathbf{E} \times \mathbf{H}) \quad (5)$$

và xét xem nguyên lý này có phù hợp với nguyên lý bảo toàn năng lượng hay không.

Chúng ta có, như trong bài 1.1.4, bằng cách nhân phương trình Maxwell đầu tiên với \mathbf{E} và phương trình thứ hai với \mathbf{H} và dùng định nghĩa về vectơ (27) trong bài 1.1,

$$\begin{aligned}
 -c \operatorname{div}(\mathbf{E} \times \mathbf{H}) &= \mathbf{E} \cdot \dot{\mathbf{D}} + \mathbf{H} \cdot \dot{\mathbf{B}} \\
 &= \sum_{kl} E_k \varepsilon_{kl} \dot{E}_l + \frac{1}{2} \frac{d}{dt} (\mu H^2). \tag{6}
 \end{aligned}$$

Nếu chúng ta chia cả hai vế của phương trình này cho 4π , sẽ có hai vế phải biểu diễn các đại lượng vật lý trên một đơn vị thể tích, sẽ có hai vế phải biểu diễn các đại lượng mật độ năng lượng như sau:

$$\frac{1}{4\pi} \sum_{kl} E_k \varepsilon_{kl} \dot{E}_l = \frac{dw_e}{dt} = \frac{1}{8\pi} \sum_{kl} \varepsilon_{kl} (E_k \dot{E}_l + E_l \dot{E}_k) \tag{7}$$

Nghĩa là, như

$$\sum_{kl} \varepsilon_{kl} (E_k \dot{E}_l - \dot{E}_k E_l) = 0.$$

k và l là các chỉ số cầu; cả hai đều chạy trên các giá trị (x, y, z) . Vì thế biểu thức không thay đổi nếu chúng ta hoán đổi vị trí k và l trong hai biểu thức này dẫn đến

$$\sum_{kl} (\varepsilon_{kl} - \varepsilon_{lk}) E_{kl} = 0.$$

Vì phương trình này phải đúng với bất kỳ giá trị nào của trường, nên suy ra

$$\varepsilon_{kl} = \varepsilon_{lk}. \tag{8}$$

Biểu thức này có nghĩa là tensor ε là một phiếm hàm đối xứng; nó chỉ có 6 thành phần độc lập chứ không phải 9. Ngược lại, biểu thức (8) mô tả một tính chất của (7), và chúng ta thu được những kết quả sau đây

$$-\operatorname{div} \mathbf{S} = \frac{\partial w}{\partial t}, \quad (w = w_e + w_m). \tag{9}$$

Số hạng cầu của tensor ε làm cho có thể rút gọn biểu thức cầu năng lượng trong w_e thành một dạng trong đó chỉ có các thành phần bình phương của trường, chứ không phải tích của chúng. Xét trong không gian x, y, z ba chiều thì

$$\varepsilon_{xx}x^2 + \varepsilon_{yy}y^2 + \varepsilon_{zz}z^2 + 2\varepsilon_{yz}yz + 2\varepsilon_{xz}xz + 2\varepsilon_{xy}xy = \text{constant}. \tag{10}$$

V trái c a (10) ph i là d ng toàn ph ng xác nh d ng, b i vì n u x, y, z c thay th b i các thành ph n c a E bi u th c ph i b ng $8\pi w_e$ và n ng l ng w_e ph i là d ng i v i b t kì giá tr nào c a vecto tr ng. Do ó (10) bi u di n m t ellipsoid. Ellipsoid có th luôn luôn c chuy n sang tr c chính c a nó vì th t n t i m t h t a thích h p trong tinh th sao cho ph ng trình c a ellipsoid là

$$\varepsilon_x x^2 + \varepsilon_y y^2 + \varepsilon_z z^2 = \text{constant}. \quad (11)$$

Trong h t a *tr c i n môi chính* này các ph ng trình v t li u và bi u th c c a n ng l ng i n có d ng ng i n

$$D_x = \varepsilon_x E_x, \quad D_y = \varepsilon_y E_y, \quad D_z = \varepsilon_z E_z, \quad (12)$$

$$\begin{aligned} w_e &= \frac{1}{8\pi} (\varepsilon_x E_x^2 + \varepsilon_y E_y^2 + \varepsilon_z E_z^2) \\ &= \frac{1}{8\pi} \left(\frac{D_x^2}{\varepsilon_x} + \frac{D_y^2}{\varepsilon_y} + \frac{D_z^2}{\varepsilon_z} \right). \end{aligned} \quad (13)$$

$\varepsilon_x, \varepsilon_y, \varepsilon_z$ c g i là h ng s i n môi chính (ho c c b n chính t c). T các công th c này có th ngay l p t c th y r ng D và E s có h ng khác nhau, n u E không trùng v i h ng c a m t trong nh ng tr c chính, ho c t t c các h ng s i n môi chính b ng nhau; trong tr ng h p sau ($\varepsilon_x = \varepsilon_y = \varepsilon_z$) ellipsoid suy bi n thành m t hình c u.

M t chú ý ph i c thêm vào ây là nh h ng c a s tán s c. C ng nh trong tr ng h p c a môi tr ng ng h ng, h ng s i n môi không ph i là h ng s c a v t li u mà ph thu c vào t n s , vì v y trong môi tr ng b t ng h ng sáu thành ph n ε_{kl} c a tensor i n môi c ng s bi n i theo t n s . K t qu là không ch giá tr c a các h ng s i n môi chính $\varepsilon_x, \varepsilon_y, \varepsilon_z$ s bi n i mà các h ng c a tr c chính c ng bi n i. Hi n t ng này c g i là *s tán s c c a các tr c*. Tuy nhiên, hi n t ng này ch có th n y sinh trong tinh th mà ó i x ng c a c u trúc không xác nh b ba h ng tr c giao u tiên, ngh a là nó ch có th c quan sát trong h n tà và tam tà.

N u chúng ta t h n ch sóng ph ng n s c chúng ta có th không c n ý n tán s c: thì i l ng ε_{kl} ch ph thu c vào môi tr ng.

15.2 C u trúc sóng ph ng n s c trong môi tr ng b t ng h ng

15.2.1 V n t c pha và v n t c tia

Trong mặt sóng phẳng đơn sắc tần số góc $\omega = 2\pi\nu$ truyền với vận tốc c/n theo hướng của vectơ truyền sóng \mathbf{s} , các vectơ \mathbf{E} , \mathbf{D} , \mathbf{H} và \mathbf{B} biểu diễn sóng phẳng có dạng $\exp\{i\omega[(n/c)(\vec{r}\cdot\vec{s}) - t]\}$. Như vậy các pha của chúng cùng vận tốc pha c/n , sau này chúng ta sẽ đưa vào vận tốc tia (nhóm), bởi vì, như chúng ta sẽ thấy, trong môi trường bất đồng nhất nói chung vận tốc truyền với vận tốc khác và theo hướng khác với hướng truyền sóng.

Trong mặt trường dao động nhều, đạo hàm $\partial/\partial t$ của một hàm nào đó luôn luôn tương đương với nhân hàm đó với $-i\omega$, trong khi đạo hàm $\partial/\partial x$ của một hàm tương đương với nhân hàm đó với in_s/c . Vì thế,

$$\dot{\mathbf{E}} = -i\omega\mathbf{E}, \quad \text{curl } \mathbf{E} = i\omega \frac{n}{c} \mathbf{s} \times \mathbf{E}. \quad (1)$$

$$(\text{Curl } \vec{E} = \nabla \times \vec{E})$$

Phương trình Maxwell trong vùng không có dòng điện là

$$\text{curl } \mathbf{H} - \frac{1}{c} \dot{\mathbf{D}} = 0, \quad \text{curl } \mathbf{E} + \frac{1}{c} \dot{\mathbf{B}} = 0, \quad (2)$$

trở thành

$$n\mathbf{s} \times \mathbf{H} = -\dot{\mathbf{D}}, \quad n\mathbf{s} \times \mathbf{E} = \mu\dot{\mathbf{H}}, \quad (3)$$

Để thay thế $\vec{B} = \mu\vec{H}$ vào phương trình (3) và dùng một hình thức vectơ quen thuộc, chúng ta thu được

$$\mathbf{D} = -\frac{n^2}{\mu} \mathbf{s} \times (\mathbf{s} \times \mathbf{E}) = \frac{n^2}{\mu} [\mathbf{E} - \mathbf{s}(\mathbf{s} \cdot \mathbf{E})] = \frac{n^2}{\mu} \mathbf{E}_\perp, \quad (4)$$

đây \vec{E}_\perp biểu thị các thành phần vectơ của \mathbf{E} vuông góc với \mathbf{s} trong mặt phẳng của \mathbf{E} và \mathbf{s} (xem hình 15.1).

Từ (3) chúng ta thấy rằng vector \mathbf{H} (và vì thế vector \mathbf{B}) vuông góc với \mathbf{E} , \mathbf{D} và \mathbf{s} , vì thế chúng phải vuông góc với nhau. Vì thế \mathbf{H} và \mathbf{D} là ngang với hướng truyền \mathbf{s} , nhưng \mathbf{E} thì không. Hình 15.1 biểu diễn hình ảnh của các vector này, và thêm vào đó vector \mathbf{s} theo hướng vector tia \mathbf{S} có ký hiệu là \mathbf{t} , nó vuông góc với \mathbf{E} và \mathbf{H} . Góc giữa \mathbf{E} và \mathbf{D} bằng góc giữa \mathbf{s} và \mathbf{t} , và \mathbf{s} có ký hiệu bằng α . Chúng ta thấy rằng \mathbf{D} , \mathbf{H} và \mathbf{s} cùng một phía, và \mathbf{E} , \mathbf{H} và \mathbf{t} cùng một phía bên kia, hình thành các bộ ba vector trực giao, với vector chung \mathbf{H} , quay theo chiều kim đồng hồ của góc α . Mặt

khác biệt quan trọng là trong tinh thể dị hướng không có truyền theo hướng của vector truyền sóng.

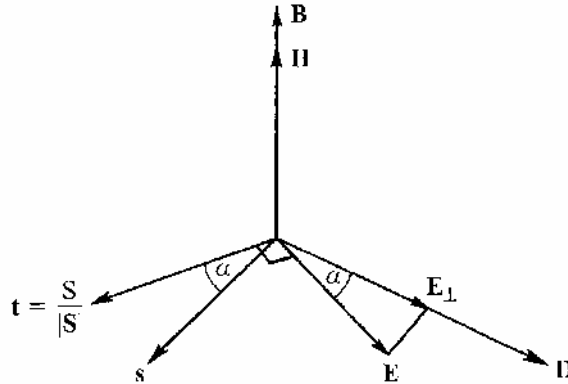


Fig. 15.1 Directions of the wave normal, of the field vectors and of the energy flow in an electrically anisotropic medium.

Mặt khác, như lý thuyết dị hướng nói và tính toán nhau vẫn còn giữ nguyên tính hiệu lực của nó. Từ (3) suy ra

$$\left. \begin{aligned} w_e &= \frac{1}{8\pi} \mathbf{E} \cdot \mathbf{D} = -\frac{n}{8\pi} \mathbf{E} \cdot (\mathbf{s} \times \mathbf{H}), \\ w_m &= \frac{1}{8\pi} \mathbf{B} \cdot \mathbf{H} = \frac{n}{8\pi} (\mathbf{s} \times \mathbf{E}) \cdot \mathbf{H}, \end{aligned} \right\} \quad (5)$$

Và bằng tính chất quen thuộc của tích ba vô hướng và phép nhân chéo trong trình bày này bằng nhau. Hơn nữa, cả hai chúng đều bằng $n(\vec{E} \times \vec{H}) \cdot \vec{s} / 8\pi$ vì thế mật độ năng lượng toàn phần $w = w_e + w_m$ bằng

$$w = \frac{n}{c} \mathbf{S} \cdot \mathbf{s}. \quad (6)$$

Chúng ta phải phân biệt giữa vận tốc pha và vận tốc truyền năng lượng. Cái sau, vận tốc pha, có hướng là vector vận tốc và liên quan nó là

$$v_p = \frac{c}{n}. \quad (7)$$

Cái sau, vận tốc tia, có hướng là hướng của vector Poynting \mathbf{S} , nghĩa là theo hướng của vector vận tốc. Liên quan nó v_r bằng năng lượng truyền qua diện tích vuông góc với hướng chuyển của dòng năng lượng trong môi trường

thì gian, chia cho n để tìm được vận tốc ánh sáng trong môi trường. Theo định lý Pythagoras, vận tốc ánh sáng trong môi trường là

$$v_r = \frac{S}{W} \quad (8)$$

Từ (6), (7), (8)

$$v_p = v_r \mathbf{t} \cdot \mathbf{s} = v_r \cos \alpha, \quad (9)$$

trong đó là vận tốc pha là hình chiếu của vận tốc tia trên hướng của vector truyền sóng.

Cần chú ý rằng vận tốc tia được rút ra từ vector Poynting chia số vì nó mang tính tùy ý nào đó. Tuy nhiên nó là một khái niệm hữu dụng, mặc dù gì ngay trong vận tốc pha, nó không có ý nghĩa vật lý có thể kiểm tra trực tiếp được.

Nếu \mathbf{E} và \mathbf{D} là bất kỳ [chẳng hạn khi \mathbf{E} là mô-tô và \mathbf{D} là xác định nó bởi bài 15.1(1)], thì chỉ số khúc xạ và vector truyền sóng sẽ được xác định. Nếu thì ngược lại, bởi vì \mathbf{E}_\perp là thành phần vector của \mathbf{E} theo hướng của \mathbf{D} ,

$$\mathbf{E}_\perp = \left(\mathbf{E} \cdot \frac{\mathbf{D}}{D} \right) \frac{\mathbf{D}}{D}, \quad (10)$$

vì thế từ (4) suy ra

$$n^2 = \frac{\mu \mathbf{D}}{\mathbf{E}_\perp} = \frac{\mu \mathbf{D}^2}{(\mathbf{E} \cdot \mathbf{D})}. \quad (11)$$

Hơn nữa, bởi vì vector vận tốc vuông góc với \mathbf{D} và hướng pha với \mathbf{D} và \mathbf{E} , nó có thể biểu diễn dưới dạng

$$\mathbf{s} = \frac{\mathbf{E} - \mathbf{E}_\perp}{|\mathbf{E} - \mathbf{E}_\perp|} = \frac{\mathbf{E} - \frac{(\mathbf{E} \cdot \mathbf{D})\mathbf{D}}{D^2}}{\sqrt{\mathbf{E}^2 - \frac{(\mathbf{E} \cdot \mathbf{D})^2}{D^2}}} = \frac{D^2 \mathbf{E} - (\mathbf{E} \cdot \mathbf{D})\mathbf{D}}{\sqrt{D^2 [\mathbf{E}^2 D^2 - (\mathbf{E} \cdot \mathbf{D})^2]}}. \quad (12)$$

Theo cách tính từ vận tốc chỉ số khúc xạ, chúng ta cũng có thể định nghĩa chỉ số khúc xạ tia hoặc chỉ số khúc xạ n_r qua công thức

$$n_r = \frac{c}{v_r} \quad (13)$$

Theo (7) và (9) chúng ta có

$$n_r = n \cos \alpha. \quad (14)$$

Bây giờ chúng ta chọn trục tọa độ \$n_r\$ và vector \$n\$ và \$t\$ theo hướng trục \$n\$ và \$t\$ cho bởi các công thức (11) và (12). Chúng ta có từ (14), (11) và hệ thức \$\vec{E} \cdot \vec{D} = ED \cos \alpha\$,

$$n_r^2 = \frac{\mu(\mathbf{E} \cdot \mathbf{D})}{E^2}. \quad (15)$$

Vector \$n\$ và \$t\$ vuông góc với \$\mathbf{E}\$ và \$\mathbf{D}\$ (có lẽ ngoi trục \$n\$ và \$t\$) cho bởi công thức \$n\$ và \$t\$ hoán đổi \$\mathbf{E}\$ và \$\mathbf{D}\$ trong (12). Vì thế

$$-t = \frac{\mathbf{E}^2 \mathbf{D} - (\mathbf{E} \cdot \mathbf{D}) \mathbf{E}}{\sqrt{E^2 [\mathbf{E}^2 \mathbf{D}^2 - (\mathbf{E} \cdot \mathbf{D})^2]}}. \quad (16)$$

Du âm \$v\$ trái \$m\$ và \$n\$ và \$t\$ hướng cùng phía với \$\mathbf{E}\$ và \$\mathbf{D}\$ như trong hình 15.1.

C (12) và (16) sẽ rút v d ng 0/0 khi \$\mathbf{E}\$ và \$\mathbf{D}\$ trùng hướng, nghĩa là khi \$\mathbf{E}\$ cùng hướng với \$m\$ trong nh ng trục chính của tinh thể. Vì vậy chúng ta mong đợi \$v\$ và \$t\$ không xác định ngoi trục chúng phải vuông góc với \$\mathbf{E}\$.

Chúng ta cũng có thể biểu diễn \$l\$ và \$n\$ của vecto Poynting theo \$\mathbf{E}\$ và \$\mathbf{D}\$. Theo (8), (13) và (15), chúng ta nhận được \$v = 2w_e\$

$$S = v_r w = \frac{c}{n_r} \frac{\mathbf{E} \cdot \mathbf{D}}{4\pi} = \frac{c}{4\pi \sqrt{\mu}} E \sqrt{\mathbf{E} \cdot \mathbf{D}}, \quad (17)$$

một công thức mà, trong trường hợp của môi trường đồng nhất, đúng như phù hợp với bài 1.4(8) và bài 1.4(9).

15.2.2 Công thức Fresnel cho sự truyền ánh sáng trong tinh thể

Các công thức rút ra trong bài 15.2.1 là hệ quả của chính các phương trình Maxwell và do đó không phụ thuộc vào tính chất của môi trường. Bây giờ chúng ta sẽ kết hợp những cái này với phương trình vi phân trong phần 15.1 (1).

Chúng ta sẽ dùng hệ tọa độ trùng với các trục \$i\$ trong môi trường. Do đó hệ thức 15.1(1) trở thành dạng \$n\$ và \$n\$ 15.1(12), và thế \$\mathbf{D}\$ vào trong (4) cho ta

$$\mu \epsilon_k E_k = n^2 [E_k - s_k (\mathbf{E} \cdot \mathbf{s})], \quad (k = x, y, z). \quad (18)$$

Phương trình (18) là ba phương trình đồng nhất tuyến tính theo E_x, E_y, E_z có thể thỏa mãn bởi các giá trị khác không của thành phần này chỉ nếu định thức của nó bằng 0. Điều này ám chỉ rằng mặt phẳng thỏa mãn bởi chỉ số khúc xạ, vector $s(s_x, s_y, s_z)$ và các hằng số môi trường $\epsilon_x, \epsilon_y, \epsilon_z$. Hơn nữa, từ đây có thể rút ra bằng cách vi phân (18) được

$$E_k = \frac{n^2 s_k (\mathbf{E} \cdot \mathbf{s})}{n^2 - \mu \epsilon_k}, \quad (19)$$

Nhân nó với s_k và cộng ba phương trình cuối cùng này, sau đó chia biểu thức kết quả cho thành phần chung $\mathbf{E} \cdot \mathbf{s}$, chúng ta thu được

$$\frac{s_x^2}{n^2 - \mu \epsilon_x} + \frac{s_y^2}{n^2 - \mu \epsilon_y} + \frac{s_z^2}{n^2 - \mu \epsilon_z} = \frac{1}{n^2}. \quad (20)$$

Công thức này có thể biểu diễn dưới dạng khác. Chúng ta nhân cả hai vế của (20) cho n^2 và trừ $s_x^2 + s_y^2 + s_z^2 = 1$. Tiếp theo chúng ta nhân biểu thức kết quả cho $-n^2$ và tìm được

$$\frac{\frac{s_x^2}{1} - \frac{1}{\mu \epsilon_x}}{\frac{1}{n^2} - \frac{1}{\mu \epsilon_x}} + \frac{\frac{s_y^2}{1} - \frac{1}{\mu \epsilon_y}}{\frac{1}{n^2} - \frac{1}{\mu \epsilon_y}} + \frac{\frac{s_z^2}{1} - \frac{1}{\mu \epsilon_z}}{\frac{1}{n^2} - \frac{1}{\mu \epsilon_z}} = 0. \quad (21)$$

Chúng ta nhận thấy rằng ba vế của truy cập chính bằng các công thức

$$v_x = \frac{c}{\sqrt{\mu \epsilon_x}}, \quad v_y = \frac{c}{\sqrt{\mu \epsilon_y}}, \quad v_z = \frac{c}{\sqrt{\mu \epsilon_z}}. \quad (22)$$

Khi biểu thức (7) được dùng cho vận tốc pha v_p , (19) và (21) có dạng

$$E_k = \frac{v_k^2}{v_k^2 - v_p^2} s_k (\mathbf{E} \cdot \mathbf{s}), \quad (k = x, y, z), \quad (23)$$

$$\frac{s_x^2}{v_p^2 - v_x^2} + \frac{s_y^2}{v_p^2 - v_y^2} + \frac{s_z^2}{v_p^2 - v_z^2} = 0. \quad (24)$$

Phương trình (20), (21) và (24) là những dạng tổng quát của phương trình Fresnel cho vectơ truy cập sóng. Đây là phương trình bậc hai theo v_p^2 , có thể thay đổi này bằng cách nhân (24) với tích của các số hạng mẫu số. Vì

thì mỗi hướng sóng tới ứng với hai vectơ pha v_p (hai giá trị $\pm v_p$ ứng với hai hướng truyền ngược nhau). Vì mỗi giá trị v_p , thì từ (23) có thể tìm được các thành phần E_x, E_y, E_z ; rồi sau đó các thành phần liên quan đến vector \mathbf{D} có thể thu được từ bài 15.1(12). Bởi vì hướng sóng này là thực, các trường \mathbf{E} và \mathbf{D} là phân cực tuyến tính. Vì thế chúng ta có một kết quả quan trọng là **cấu trúc của môi trường bất đẳng hướng cho phép hai sóng phân cực tuyến tính khác nhau và hai vectơ khác nhau truyền theo một hướng bất kỳ**. Sau này chúng ta sẽ chứng minh rằng hai hướng của vectơ moment \mathbf{D} ứng với mỗi hướng truyền cho trục sóng giao với nhau.

Bây giờ chúng ta chứng minh rằng có một công thức tốt cho vectơ tia v_r . Ở đây hình vẽ thể hiện bằng cách ưu tiên hướng truyền có một trục hướng về trục t (4) trong đó vai trò của \mathbf{D} và \mathbf{E} và các s và t thay thế cho nhau. Sử dụng tính chất của vector \vec{D}_\perp như nghĩa là thành phần vector của \mathbf{D} vuông góc với t , trong mặt phẳng của \mathbf{D} và t . Nó hiển nhiên là

$$\mathbf{D}_\perp = \mathbf{D} - t(\mathbf{D} \cdot t). \quad (25)$$

Bởi vì vectơ t vuông góc với \mathbf{D} và \mathbf{E} (xem hình 15.1), \vec{D}_\perp song song với \mathbf{E} và vì vậy có thể biểu diễn được

$$\mathbf{D}_\perp = \left(\frac{\mathbf{D} \cdot \mathbf{E}}{E} \right) \frac{\mathbf{E}}{E} = \frac{n_r^2}{\mu} \mathbf{E}, \quad (26)$$

đây chúng ta sẽ sử dụng công thức (15). Từ (25) và (26) suy ra rằng

$$\mathbf{E} = \frac{\mu}{n_r^2} [\mathbf{D} - t(\mathbf{D} \cdot t)] = \frac{\mu}{n_r^2} \mathbf{D}_\perp. \quad (27)$$

Phân trình này tương đương với (4) và có thể thu được một cách hình thức bằng cách thay thế vai trò của \mathbf{E} và \mathbf{D} , n và $1/n_r$, μ và $1/\mu$ và s và $-t$. Hoàn toàn tổng quát, quy luật ngược lại sau có thể áp dụng cho các phân trình khác:

Hãy sắp xếp các biên thành hai hàng như sau:

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{E}, \quad \mathbf{D}, \quad \mathbf{s}, \quad \mathbf{t}, \quad c, \quad \mu, \quad v_p, \quad n, \quad \varepsilon_x, \quad \varepsilon_y, \quad \varepsilon_z, \quad v_x, \quad v_y, \quad v_z, \\ \mathbf{D}, \quad \mathbf{E}, \quad -\mathbf{t}, \quad -\mathbf{s}, \quad \frac{1}{c}, \quad \frac{1}{\mu}, \quad \frac{1}{v_r}, \quad \frac{1}{n_r}, \quad \frac{1}{\varepsilon_x}, \quad \frac{1}{\varepsilon_y}, \quad \frac{1}{\varepsilon_z}, \quad \frac{1}{v_x}, \quad \frac{1}{v_y}, \quad \frac{1}{v_z}. \end{array} \right\} \quad (28)$$

N u b t c h th c nào úng cho các i l ng trong m t hàng thì m i i l ng c thay th b ng các i l ng t ng ng hàng còn l i ta v n thu c m th th c úng.

Áp d ng công th c này cho ph ùng trình Fresnel c a vector truy n sóng (24) ngay l p t c chúng ta thu c ph ùng trình tia c n thi t

$$\frac{t_x^2}{\frac{1}{v_r^2} - \frac{1}{v_x^2}} + \frac{t_y^2}{\frac{1}{v_r^2} - \frac{1}{v_y^2}} + \frac{t_z^2}{\frac{1}{v_r^2} - \frac{1}{v_z^2}} = 0. \quad (29)$$

T t nhiên, chúng ta c ng có th bi u di n ph ùng trình này d i d ng t ng t (20) và (21). Gi ng nh (24) ph ùng trình này l i là ph ùng trình b c hai và cho hai v n t c tia kh d v_r cho m i h ng $t(t_x, t_y, t_z)$. H ng t ng ng c a \mathbf{D} có th c gi i v i giá tr thích h p v_r các ph ùng trình i ng u (23), c th

$$D_k = -\frac{v_r^2}{v_k^2 - v_r^2} t_k (\mathbf{D} \cdot \mathbf{t}), \quad (k = x, y, z). \quad (30)$$

H ng c a hai vector \mathbf{E} (nh chúng ta ã th y là tr c giao v i \mathbf{t}) có th thu c b ng cách dùng bài 1.4.1(12).

Nh là m t quy lu t ch m t trong nh ng vector s ho c \mathbf{t} c cho và do ó c n ph i rút ra nh ng h th c mà t ó cái còn l i có th c tính toán tr c ti p. T hình 15.1 chúng ta có

$$\mathbf{E} \cdot \mathbf{s} = E_{\perp} \tan \alpha, \quad \mathbf{D} \cdot \mathbf{t} = -D \sin \alpha. \quad (31)$$

Nh ng t (4), $D = n^2 E_{\perp} / \mu$. Vì th

$$\mathbf{D} \cdot \mathbf{t} = -\frac{n^2}{\mu} E_{\perp} \sin \alpha = -\frac{n^2}{\mu} \mathbf{E} \cdot \mathbf{s} \cos \alpha = -\frac{1}{\mu v_p v_r} c^2 \mathbf{E} \cdot \mathbf{s}, \quad (32)$$

ây h th c (9) và (7) ã c dùng. Th (32) vào (30) cho ta

$$D_k = \varepsilon_k E_k = \frac{1}{\mu v_p (v_k^2 - v_r^2)} c^2 v_r t_k (\mathbf{E} \cdot \mathbf{s}). \quad (33)$$

So sánh (33) với (23) và nhớ rằng $\mu \varepsilon_k v_k^2 = c^2$, chúng ta thu được

$$\frac{v_p s_k}{v_k^2 - v_p^2} = \frac{v_r t_k}{v_k^2 - v_r^2}. \quad (34)$$

Giờ tìm t_k

$$t_k = \frac{v_p v_k^2 - v_k^2}{v_r v_r^2 - v_p^2} s_k, \quad (35)$$

Vì thế

$$v_r t_k - v_p s_k = v_p s_k \frac{v_r^2 - v_p^2}{v_p^2 - v_k^2}. \quad (36)$$

Bình phương và cộng ba phương trình (36) và dùng hình thức bài 15.2(9), có thể $\vec{s} \cdot \vec{t} = v_p / v_r$, chúng ta thu được

$$v_r^2 - v_p^2 = v_p^2 (v_r^2 - v_p^2)^2 \left[\left(\frac{s_x}{v_p^2 - v_x^2} \right)^2 + \left(\frac{s_y}{v_p^2 - v_y^2} \right)^2 + \left(\frac{s_z}{v_p^2 - v_z^2} \right)^2 \right]. \quad (37)$$

Vì thế chúng ta có thể nhận thấy

$$g^2 \equiv v_p^2 (v_r^2 - v_p^2) = \frac{1}{\left(\frac{s_x}{v_p^2 - v_x^2} \right)^2 + \left(\frac{s_y}{v_p^2 - v_y^2} \right)^2 + \left(\frac{s_z}{v_p^2 - v_z^2} \right)^2}. \quad (38)$$

Hình thức này biểu diễn v_r theo s , bởi vì v_p đã biết rồi theo sự phân bố Fresnel (24). Vì v_r xác định, do đó (35) cho vector tia phản xạ \vec{t} như hàm theo s . Dùng biểu thức (35) có thể viết là

$$t_k = \frac{s_k}{v_p v_r} \left(v_p^2 + \frac{g^2}{v_p^2 - v_k^2} \right) \quad (k = x, y, z). \quad (39)$$

Bởi vì nói chung mỗi góc tới ứng với hai vectơ pha v_p , nên sẽ có hai hướng tia tới với mỗi hướng truyền sóng. Tuy nhiên, có hai hướng nằm trong nhúng tinh thể (các tinh thể lưỡng trục) do sự biến mất của μ trong (39), vì vậy mỗi hướng sóng có một tia xác định; cũng có hai hướng tia tới mà vì vậy chúng ta cũng có một sự hướng vector truyền sóng xác định. Những trường hợp này làm nảy sinh một hiện

tu ng áng quan tâm (s khúc x hình nón), hi n t ng này s c xem xét trong bài 15.3.4.

15.2.3 Phép đ ng hình xác nh v n t c lan truy n và h ng dao ng

Nhi u k t qu có liên quan n v n t c pha và v n t c tia và h ng dao ng có th c minh h a qua các phép đ ng hình hình h c nh th .

(a) Ellipsoid c a các vector truy n sóng

Theo bài 15.1(13) các thành ph n c a vector **D** t i m t m t n ng l ng cho tr c $w = 2w_e$ thỏa mãn h th c

$$\frac{D_x^2}{\epsilon_x} + \frac{D_y^2}{\epsilon_y} + \frac{D_z^2}{\epsilon_z} = C \quad (C = 8\pi w_e = \mathbf{E} \cdot \mathbf{D}). \quad (40)$$

Chúng ta hãy thay x, y, và z vào ch c a $D_x/\sqrt{C}, D_y/\sqrt{C}, D_z/\sqrt{C}$, và xem nh ng cái này nh h t a các trong không gian. Do ó

$$\frac{x^2}{\epsilon_x} + \frac{y^2}{\epsilon_y} + \frac{z^2}{\epsilon_z} = 1. \quad (41)$$

Ph ng trình này bi u di n m t ellipsoid, các bán tr c c a nó b ng c n b c hai c a các h ng s i n môi chính và trùng h ng v i các tr c i n môi chính. Chúng ta g i ellipsoid này là ellipsoid c a vector truy n sóng m t thu t ng th ng hay c dùng h n thu t ng m p m ‘ c tuy n quang h c’ (c ng c g i là ellipsoid chi t su t, ho c ellipsoid ngh ch o).

V i s h tr c a ellipsoid c a vector truy n sóng chúng ta có th tìm hai v n t c pha v_p và hai h ng dao ng **D** thu c v m t h ng dao ng s cho tr c nh sau: Chúng ta v m t m t ph ng i qua g c t a vuông góc v i s. Giao tuy n c a m t ph ng này v i ellipsoid là m t elip; các bán tr c chính c a elip này t l v i ngh ch o $1/v_p$ c a các v n t c pha, và h ng c a chúng trùng v i h ng dao ng t ng ng c a vector **D** (Hình 15.2).

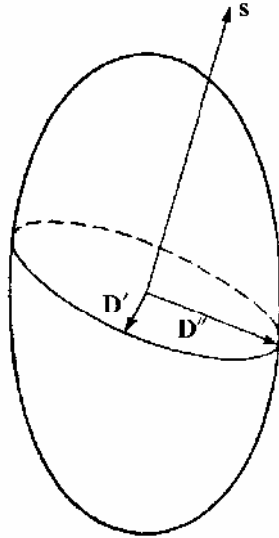


Fig. 15.2 The ellipsoid of wave normals. Construction of the directions of vibrations of the \mathbf{D} vectors belonging to a wave normal \mathbf{s} .

thì tất cả các trục này xét hai phương trình xác định elip:

$$xs_x + ys_y + zs_z = 0, \quad (42)$$

$$\frac{x^2}{\epsilon_x} + \frac{y^2}{\epsilon_y} + \frac{z^2}{\epsilon_z} = 1. \quad (43)$$

Bởi vì, theo định nghĩa, trục chính của elip là các trục kính dài nhất và ngắn nhất của nó, chúng ta có thể định nghĩa chúng bằng cách tìm các trục của

$$r^2 = x^2 + y^2 + z^2, \quad (44)$$

Thỏa mãn điều kiện (42) và (43). Chúng ta thực hiện điều này bằng phương pháp nhân tử bất đẳng thức Lagrange. Chúng ta đưa ra hai nhân tử $2\lambda_1$ và λ_2 và xây dựng hàm

$$F = x^2 + y^2 + z^2 + 2\lambda_1(xs_x + ys_y + zs_z) + \lambda_2 \left(\frac{x^2}{\epsilon_x} + \frac{y^2}{\epsilon_y} + \frac{z^2}{\epsilon_z} - 1 \right). \quad (45)$$

Do đó bài toán của chúng ta tương đương với tìm các cực trị của F không chịu điều kiện phụ thuộc. Điều kiện cần cho các cực trị F là đạo hàm của nó theo x, y, z phải bằng 0, nghĩa là

$$x + \lambda_1 s_x + \frac{\lambda_2 x}{\epsilon_x} = 0, \quad y + \lambda_1 s_y + \frac{\lambda_2 y}{\epsilon_y} = 0, \quad z + \lambda_1 s_z + \frac{\lambda_2 z}{\epsilon_z} = 0. \quad (46)$$

Nhân nh ng ph ng trnh này t ng ng v i x, y, z và c ng, chúng ta thu c, b i vì (42) và (43):

$$r^2 + \lambda_2 = 0. \quad (47)$$

Ti p theo chúng ta nhân (46) v i s_x, s_y, s_z và c ng, và l i dùng (42). Do ó chúng ta thu c

$$\lambda_1 + \lambda_2 \left(\frac{x s_x}{\epsilon_x} + \frac{y s_y}{\epsilon_y} + \frac{z s_z}{\epsilon_z} \right) = 0. \quad (48)$$

Th λ_1 và λ_2 t (47) và (48) vào (46) cho ta

$$x \left(1 - \frac{r^2}{\epsilon_x} \right) + s_x r^2 \left(\frac{x s_x}{\epsilon_x} + \frac{y s_y}{\epsilon_y} + \frac{z s_z}{\epsilon_z} \right) = 0, \quad (49)$$

Cùng v i hai ph ng trnh t ng t . V i s cho tr c, ây là ba ph ng trnh ng nh t i v i x, y, z. Chúng ch t ng h p ch n u nh th c t ng ng bi n m t, m t i u ki n cho ph ng trnh i s c a r^2 . Ngay l p t c chúng ta th y r ng ph ng trnh (49) ch khác v i ph ng trnh (18) kí hi u. N u chúng ta thay x b ng D_x/\sqrt{C} , x/ϵ_x b ng E_x/\sqrt{C} và r^2 b ng $D^2/C = D^2/E \cdot D = n^2/\mu$, (49) tr thành

$$\mu D_x = n^2 [E_x - s_x (\mathbf{E} \cdot \mathbf{s})], \quad (50)$$

Nó, cùng v i hai ph ng trnh t ng t gi ng v i (18).

Vì th chúng ta th y r ng các nghi m c a ph ng trnh nh th c i v i $n = c/v_p$ (cái mà chúng ta ã th y là b c hai) t l v i chi u dài r c a bán tr c c a ph n elip vuông góc v i s, và, h n n a, hai h ng khã d xyz c a vector \mathbf{D} trùng v i h ng c a nh ng tr c này. B i vì các tr c c a elip vuông góc v i nhau, chúng ta thu c m t k t qu quan tr ng là h ng dao ng c a hai vector \mathbf{D} t ng ng v i m t h ng truy n s cho tr c vuông góc v i nhau. Trong nh ng gì cho phép chúng ta s kí hi u hai h ng \mathbf{D} t ng ng v i m t h ng truy n sóng s nào ó là \vec{D}' và \vec{D}'' ; vì th s, \vec{D}' , \vec{D}'' hình thành m t b ba tr c giao.

Trong tr ng h p c bi t khi h ng truy n trùng v i m t trong các tr c chính c a ellipsoid, gi s tr c x, các c c tr c a r, theo c u trúc c a chúng ta, b ng v i dài c a các bán tr c còn l i, ngh a là $\sqrt{\epsilon_y}$ và $\sqrt{\epsilon_z}$. Vì th v n t c pha c a sóng c truy n theo h ng c a tr c i n môi chính x b ng $c/\sqrt{\mu \epsilon_y}$ và $c/\sqrt{\mu \epsilon_z}$, các v n t c truy n chính c a vào m t cách

hình thức qua biểu thức (22). Như chúng ta thấy rằng các trục a r v n
 bằng $n/\sqrt{\mu} = c/v_p \sqrt{\mu}$. Tất nhiên, nếu đây vẫn đúng khi truyền theo hướng
 của hai trục còn lại.

(b) Ellipsoid tia

Tia phản xạ xem xét theo cách gì? Dùng vector truyền sóng n, theo quy
 tắc Snellius (28), nên viết biểu thức ellipsoid tia

$$\epsilon_x x^2 + \epsilon_y y^2 + \epsilon_z z^2 = 1. \tag{31}$$

Ở đây, phần tâm của ellipsoid này vuông góc với hướng truyền tia t là mặt
 elip với các bán trục có độ dài l v i hai v n t c tia t hướng v r, hướng
 theo hai hướng c phép E' và E'' của vector i n. Vì thế t, E', E'' hình
 thành một bộ ba vectơ vuông góc nhau.

(c) Bộ mặt truyền sóng và bộ mặt tia

Hãy tưởng tượng một điểm O bên trong tinh thể một góc của hai
 vector c v theo cùng hướng s và độ dài l v i hai v n t c pha t hướng
 ng.....

15.3 Tính chất quang học của tinh thể một trục và hai trục

15.3.1 Phân loại tinh thể v m t quang học

Tinh thể trong suốt thuộc ba nhóm riêng biệt liên quan đến tính chất quang
 học của chúng:

Nhóm I. Các tinh thể trong đó có ba hướng tinh thể khác nhau, ba hướng
 vuông góc lẫn nhau. Như tinh thể này có giá trị là hình lập
 phương. Hiên nhiên các hướng truyền sóng trùng với trục i n môi chính
 và nên viết có $\epsilon_x = \epsilon_y = \epsilon_z (= \epsilon)$; thì $\vec{D} = \epsilon \vec{E}$ và tinh thể là đồng hướng v
 m t quang học và truyền sóng với vận tốc vô hướng.

Nhóm II. Các tinh thể không thuộc nhóm I trong đó hai hoặc nhiều
 hướng khác nhau tinh thể truyền sóng có thể xảy ra trong một mặt phẳng.
 Chúng là những tinh thể thuộc ba phương, bốn phương và sáu phương,
 mặt phẳng chứa các hướng truyền sóng vuông góc với các trục b c ba, b c
 b n và b c sáu. Mặt trục i n môi chính phải trùng với hướng phân biệt này,
 trong khi i v i hai trục i n môi còn lại nên viết có thể chọn bộ trục m t
 c p hướng truyền sóng giao nhau vuông góc với nó. Nếu hướng phân biệt c
 chọn là trục z thì nên viết có $\epsilon_x = \epsilon_y \neq \epsilon_z$. Như tinh thể như thế là n trục
 v m t quang học.